# Démarrage automatique sur un compte utilisateur sans mot de passe

PROJET AURORE

19 avril 2002

## Comment démarrer un Linux automatiquement en mode graphique (ou lancer n'importe quel autre programme) sur un compte utilisateur sans rentrer de mot de passe ? ?

Tout se passe dans le fichier de démarrage `/etc/inittab`. Le but du jeu est de compiler un petit programme en C (`autologin.c`) et de le faire lancer sur la première console au démarrage.

1. Programme `autologin.c`

   ```
   int  main(){
        execlp("login","login","-f","toto",0);
   }
   ```

   Biensûr, on doit remplacer `toto` par le nom du compte utilisateur visé ! !
   Puis on le compile

   ```
   toto:~$ gcc -o autologin autologin.c
   ```

   puis on copie le résultat (en su !) dans `/usr/sbin/autologin`

2. `/etc/inittab`
   trouver dans `/etc/inittab` la ligne :

   ```
   1:2345:respawn:/sbin/getty 38400 tty1
   ```

   la commenter puis taper la ligne :

   ```
   1:2345:respawn:/sbin/getty -n -l /usr/sbin/autologin 38400 tty1
   ```

   Il ne reste plus qu'à modifier le fichier `~/.bash_profile` pour lancer le programme souhaité sur la bonne console.

3. `~/.bash_profile`
   rajouter après la commande `umask 022`

   ```
   if      [ -z "$DISPLAY" ] && [ $(tty) == /dev/tty1 ]; then
   startx
   fi
   ```

   où `startx` correspond au(x) programme(s) à executer ( !mettre le chemin absolu !)

Puis redémarrer votre machine. Il suffira de changer de console virtuelle pour récupérer la main en cas de problème...