

NAME

w3m – Ein zeichenorientierter Webbrowser und Pager

SYNOPSIS

w3m [OPTION] ... [*Datei* | *URL*] ...

BESCHREIBUNG

w3m ist ein zeichenorientierter Browser, der lokale oder im Internet liegende Seiten sowie andere Dokumente anzeigen kann. Er verarbeitet HTML-Tabellen und Frames, nicht jedoch JavaScript und Cascading Style Sheets. w3m kann auch als Pager für Textdateien dienen, die beim Aufruf als Argument angegeben oder ihm per Standardeingabe übergeben wurden. Mit w3m kann sich der Benutzer durch Verzeichnisbäume bewegen.

w3m arbeitet mit Reitern (Registerkarten, Tabs) und Puffern, was einen einfachen Wechsel zwischen geladenen Inhalten erlaubt. Wenn die Erweiterung w3m-img installiert ist, zeigt w3m auch in die Seiten eingebundene Grafiken an. Wann immer die Umsetzung von HTML-Inhalten durch w3m Ihren Ansprüchen nicht genügt, reicht ein einzelnes Kommando, um die Ziel-URL einem grafischen Browser zu übergeben.

Um nach Start des Programms Hilfe zu den Optionen zu erhalten, drücken sie "H".

ARGUMENTE

Wenn das Programm mit einem oder mehreren Argumenten aufgerufen wird, behandelt w3m diese Ziele je nach Art. Für Inhalte aus dem Internet verwertet w3m die im HTTP-Header erhaltene Angabe. Bei relativen oder absoluten Pfaden in Dateisystemen richtet sich w3m nach dem Dateinamen.

Ohne Argument aufgerufen, erwartet w3m unformatierte Daten aus der Standardeingabe, es sei denn, der Benutzer hat einen anderen MIME-Typ angegeben.

Sollte w3m weder ein Zielobjekt vorliegen noch ein Ausweichen vorgesehen sein (beispielsweise durch die Option -v, siehe unten), gibt das Programm nur Benutzungshinweise aus.

OPTIONEN

Vor Kommandozeilen-Optionen steht das "-" Zeichen einzeln, ihnen kann ein Argument folgen.

Allgemeine Optionen:

- B ohne anderes Ziel, starte mit einer Ansicht aller Lesezeichen
- M monochrome Anzeige
- no-mouse
Mausfunktion aus
- num zeige Zeilennummern an
- N verteile die übergebenen Argumente auf Registerkarten. Standardmäßig würde ein Stapel von Puffern benutzt
- ppc *num*
Weite von *num* Pixeln pro Zeichen, einstellbar von 4.0 bis 32.0, standardmäßig 8.0. Größere Werte machen Tabellen enger. (Implementierung unklar)
- ppl *num*
Höhe von *num* Pixeln pro Linie, einstellbar von 4.0 bis 64.0. (Implementierung unklar)
- title, -title=TERM
verwende den Puffernamen auch als Titel des Terminalfensters. Soweit TERM eingegeben wurde, konfiguriert dieser Wert den Stil des Titels
- v ohne anderes Zielobjekt, begrüße den Benutzer mit einer eingebauten Seite
- W wechsele zwischen umlaufenden und nicht umlaufenden Suchen

- X** das Terminal weder initialisieren noch deinitialisieren
- +num** gehe zu Zeile *num*; hat nur Auswirkung, wenn *num* größer ist als die im Terminal verfügbare Zeilenzahl

Browser-Optionen

- cols num**
bei für die Standardausgabe bestimmten Inhalten, nimm bei der Umsetzung von HTML eine Breite von *num* Zeichen pro Seite
- cookie, -no-cookie**
verwende gespeicherte Cookies und akzeptiere neue. Oder tu weder das eine noch das andere
- F** verarbeite Frames
- graph, -no-graph**
greife bei der Umsetzung von Tabellen und Frames auf grafische Zeichen zurück
- header string**
füge der HTTP(S)-Anfrage die Zeichenkette *string* an. Diese muss der Kopfdaten-Syntax `Variable: Wert` entsprechen
- m** verarbeite den Body einer Usenet-Nachricht entsprechend "Content-type" in den Kopfdaten
- no-proxy**
verwende keinen Proxy
- post Datei**
verwende die Methode POST, um die in der Datei *Datei* hinterlegte Daten hochzuladen. Hierbei wird die Syntax `var1=value1 [&var2=value2] . . .` erwartet
- 4** nur IPv4. Entspricht `dns_order=4` in der Konfigurationsdatei
- 6** nur IPv6. Entspricht `dns_order=6` in der Konfigurationsdatei

Text-Pager - Optionen

- l num** Anzahl der Zeilen, die zwischengespeichert werden, wenn Text per Standardeingabe übergeben wurde. (Voreinstellung ist 10000)
- r** verarbeite spezielle Escape-Zeichen (beispielsweise ANSI-Escape-Zeichen oder nroff-Rückwärtsschritte für fette und unterstrichene Zeichen) nicht, sondern zeige sie stattdessen mittels Caret-Notation.
- s** lösche überzählige Leerzeilen
- t num** berücksichtige Tab-Zeichen so, dass Spalten mit einer Weite von *num* Zeichen entstehen

Datenart- und Datenkodierungs- Optionen

- I charset**
zu benutzende Zeichenkodierung für erhaltene Daten
- O charset**
zu benutzende Zeichenkodierung für auszugebende Daten
- T type**
zu benutzender MIME-Typ für erhaltenen Daten

Optionen zur Datenausgabe, mit sofortigem Verlassen des Programms

- dump** leite die verarbeitete Seite der Standardausgabe zu. Die Option gilt als gesetzt, wenn der Programmaufruf die Umleitung an eine Datei (mittels ">") oder die Übergabe an ein weiteres Programm (mittels "|", Pipe) beinhaltet
- dump_source**
leite den Seitenquelltext der Standardausgabe zu

- dump_head**
leite die Antwort einer HEAD-Anfrage für eine URL der Standardausgabe zu
- dump_both**
leite Antwort auf HEAD-Anfrage und Seitenquelltext der Standardausgabe zu
- dump_extra**
leite Antwort auf HEAD-Anfrage, Seitenquelltext und Extrainformation der Standardausgabe zu
- help** zeige eine Zusammenfassung verfügbarer Funktionen und Kommandozeilen-Optionen
- show-option**
zeige alle zur Konfiguration verfügbaren Optionen
- version**
gibt die Version von *w3m* aus

Optionen zum Übergehen von Standards für Einstellungen und Verarbeitungs-Gegenständen

- bookmark *Datei***
benutze anstelle der Standarddatei bookmark.html für Lesezeichen die Datei *Datei*
- config *Datei***
benutze anstelle der Standardkonfigurationsdatei die Datei *Datei*
- debug**
BITTE NICHT BENUTZEN
- o *option=value***
arbeite mit einer Konfiguration, bei der für die genannte Einstellung der angegebene Wert benutzt wird. Ohne *option=value* gleichwertig mit **-show-option**
- reqlog**
Protokolliere Header der HTTP-Kommunikation in Datei `~/.w3m/request.log`

BEISPIELE

pager-artige Verwendung

- zwei HTML-Fragmente zusammengefügt anzeigen
\$ `cat header.html footer.html | w3m -T text/html`
- zwei Dateien einander in Registerkarten gegenüberstellen
\$ `w3m -N config.old config`

browser-artige Verwendung

- zeige Internet-Inhalt in monochromem Terminal
\$ `w3m -M http://w3m.sourceforge.net`
- zeige eingebettete Grafiken an
\$ `w3m -o auto_image=TRUE http://w3m.sourceforge.net`
- zeige Inhalt aus dem Usenet
\$ `w3m -m nntp://news.aioe.org/comp.os.linux.networking`
- mit der POST-Methode Daten für eine URL hochladen
\$ `w3m -post - http://example.com/form.php <<<'a=0&b=1'`

filter-artige Verwendung

- konvertiere eine HTML-Datei in reinen Text von bestimmter Zeilenlänge
\$ `w3m -cols 40 foo.html > foo.txt`
- übergib den Bestand an Lesezeichen mit zugehörigen Links als reinen Text einer Datei.
\$ `w3m -B -o display_link_number=1 > out.txt`
- Konvertierung in ein anderes Dateiformat und eine andere Zeichenkodierung
\$ `w3m -T text/html -I EUC-JP -O UTF-8 < foo.html > foo.txt`

starte ohne Eingabedaten

begrüße den Benutzer mit einer eingebauten Seite

```
$ w3m -v
```

UMGEBUNGSVARIABLEN

w3m weicht auf den Wert der Umgebungsvariablen `WWW_HOME` aus, wenn das Programm ohne Zielobjekt aufgerufen wurde.

DATEIEN

~/.w3m/bookmark.html

voreingestellte Datei für Lesezeichen

~/.w3m/config

benutzerdefinierte Konfigurationsdatei; gegenüber `/etc/w3m/config` vorrangig

~/.w3m/cookie

Ablageort für Cookies; wird beim Verlassen des Programms geschrieben und beim Aufruf gelesen

~/.w3m/history

Chronik besuchter Seiten und URLs

~/.w3m/keymap

benutzerdefinierte Tastaturbelegung, setzt standardmäßige Belegung außer Kraft

~/.w3m/mailcap

Konfigurationsdatei für Programme zur externen Anzeige

~/.w3m/menu

benutzerdefiniertes Menü; vorrangig gegenüber Standardmenü

~/.w3m/mime.types

Datei mit MIME-Typen

~/.w3m/mouse

benutzerdefinierte Mauseinstellungen

~/.w3m/passwd

Datei mit Nutzerkonto-Passwort-Liste

~/.w3m/pre_form

enthält vordefinierte Werte für wiederkehrende HTML-Formulare

ANMERKUNGEN

Dies ist die Veröffentlichung 0.5.3 von *w3m*.

SIEHE AUCH

README und Beispieldateien finden Sie im Dokumentationsverzeichnis Ihrer *w3m*-Installation. Aktuelle Informationen zu *w3m* finden Sie auf der Projektseite unter <http://w3m.sourceforge.net>

DANKSAGUNGEN

In *w3m* ist Programmcode verschiedener Quellen eingeflossen. Benutzer haben mit Korrekturen (Patch-Dateien) und Vorschläge zur Verbesserung des Programms beigetragen.

AUTOR

Akinori ITO aito@fw.ipsj.or.jp